

در مورد این بازی اطلاعات چندانی منتشر نشده است اما از عنوان آن برمی آید که کاربران باید فتوای قتل رشدی را اجرا کنند. شکایت مقامات ایران در سال‌های اخیر این بوده است که دشمنان با استفاده از جنگ نرم و فرهنگی در بستر کانال‌های ماهواره‌ای، رمان‌های غربی، فیلم‌های هالیوودی و بازی‌های رایانه‌ای ایران را آماج حمله قرار داده‌اند. آرایش مو و پوشاک غربی را هم در راستای تهاجم فرهنگی قلمداد کرده‌اند.

ایران سعی کرده است با حضور در فضای سایبر دست به مقابله بزند. به گفته محمد تقی فخریان یکی از اعضای اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان تولید بازی‌های رایانه‌ای یکی از راه‌های مقابله با تهاجم فرهنگی علیه ایران است. فخریان در مصاحبه با خبرگزاری نیمه‌رسمی مهر گفته: "احساس کردیم باید از طریقی نسل سوم و چهارم خودمان را با فتوای امام علیه سلمان رشدی و اهمیت آن آشنا کنیم." در ماه جاری رسانه‌های ایرانی به طور چشم‌گیری خبر انتشار نخستین بازی ویدیویی ارتش ایران به نام مبارزه در خلیج عدن را پوشش دادند که طبق گزارش فارس راجع به حضور قدرتمند نیروی دریایی ایران در آب‌های بین‌المللی و مبارزه تکاوران نیروی دریایی ایرانی با دزدان دریایی است.

کاربر بازی باید در نقش تکاور ایران با دزدان دریایی در خلیج عدن مبارزه کند، مخفیگاه‌های شان را از بین ببرد و سرکرده‌اشان را پیدا کند و از بین ببرد.

ایران در ژوئیه ۲۰۰۷ بازی رایانه‌ای ماموریت ویژه ۸۵ را منتشر کرد که درباره دو دانشمند هسته‌ای خیالی به نام‌های دکتر سعید کوشا و همسرش است که در خلال سفر به عراق و زیارت کربلا گرفتار نیروهای آمریکایی می‌شوند. البته در دنیای واقعیت نیز، طی دو سال گذشته چهار کارشناس هسته‌ای ایران به قتل رسیده‌اند و یک نفر هم زخمی شده است.

برنامه هسته‌ای ایران نیز مورد هجوم کرم‌واره رایانه‌ای استاکست قرار گرفت که برای خرابکاری در تاسیسات هسته‌ای و برنامه‌ی غنی‌سازی هسته‌ای طراحی شده بود. می‌گویند این بدافزار سامانه‌ی پایش مورد استفاده در پایگاه‌های هسته‌ای را در ژوئیه ۲۰۱۰ هدف قرار داد.

از دیگر بازی‌های رایانه‌ای منتشر شده توسط حکومت ایران می‌توان عصر پهلوانان را نام برد که سه بعدی و مبتنی بر دیوان حماسی شاهنامه، سروده شاعر قرن دهم ایران، فردوسی است.

نمونه جنجالی‌تر، بازی جدیدی است که در آن به شاهین نجفی خواننده رپ ایران پرداخته شده است. این خواننده نیز به دلیل خواندن ترانه‌ای راجع به یکی از شخصیت‌های مذهبی توسط روحانیون مرتد شناسخته شد و فتوایی همانند فتوای سلمان رشدی علیه وی صادر شده است.

آیت‌الله خمینی در فوریه ۱۹۸۹ رمان آیات شیطانی را کفرآمیز خواند و با فتوایی که علیه رشدی صادر کرد سبب شد تا روابط دیپلماتیک ایران و انگلستان سالیان سال قطع شود و جنجالی بین‌المللی رخ دهد. رشدی نیز مخفی شد و تحت حمایت پلیس انگلستان قرار گرفت. رشدی پیش از آن بابت رمان بچه‌های نیمه‌شب که ترجمه فارسی‌اش کتاب سال ایران شده بود مورد تشویق دولت ایران قرار گرفته بود.

## تبدیل فتوای سلمان رشدی به بازی ویدیویی در ایران

منبع: گاردین

آیت‌الله خمینی بنیان‌گذار جمهوری اسلامی ایران ۲۳ سال پیش با صدور فتوایی سلمان رشدی را به مرگ محکوم کرد و اکنون نویسنده رمان آیات شیطانی موضوع یک بازی رایانه‌ای در ایران شده است که هدف از آن آگاه‌سازی نسل آینده از گناه سلمان رشدی است.

این بازی توسط اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان که سازمانی اسلامی است در دست تهیه است و زندگی اضطراب‌آمیز سلمان رشدی و اجرای حکم رشدی از جمله عناوین آن است. اتحادیه انجمن‌های اسلامی از تکمیل مراحل ابتدایی تولید این بازی خبر داده است.

خبر تولید این بازی رایانه‌ای همزمان با برگزاری دومین نمایشگاه بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای در ایران منتشر شد. در وبگاه پرس‌تی‌وی، تلویزیون دولتی و انگلیسی‌زبان دولت ایران، آمده است که برگزارکنندگان نمایشگاه به این رویداد به چشم فرصتی برای معرفی فرهنگ و ارزش‌های ایرانی و هویت اسلامی می‌نگرند و همچنین از این بستر برای معرفی محصولات ایرانی به تولیدکنندگان و طراحان بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای استفاده می‌کنند.

سه سال پیش اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان و بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای ایران از دانش‌آموزان سراسر کشور درخواست کرده بود که برنامه‌های خود برای تولید این بازی را عرضه کنند و سه برنامه برتر به پدیدآوران ویدیو تحویل داده شد. اما تولید بازی به تاخیر افتاد.

احمد خلیلی دبیرکل اتحادیه انجمن‌های اسلامی دانش‌آموزان در همین رابطه گفته: "تولید این بازی علی‌رغم وجود مشکلات فنی متوقف نشده است." وی در ادامه می‌افزاید: "معمولاً در ارایه فکر اولیه برای بازی‌های رایانه‌ای مشکلی نداریم اما وقتی که پای تولید به میان می‌آید دچار تاخیر می‌شویم."